



Reglamento de la categoría:

“Persecución”



REGLAMENTO

DESCRIPCIÓN GENERAL.	3
OBJETIVO DEL ROBOT.	3
CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS DEL ROBOT	3
ESPECIFICACIONES DEL ÁREA DE TRABAJO DEL ROBOT.	4
HOMOLOGACIÓN.	5
COMPETENCIA.	5
SUGERENCIAS	5
PREMIOS EN EFECTIVO.	6



DESCRIPCIÓN GENERAL.

Se busca que los equipos diseñen y construyan un sistema dinámico y autónomo cuyas características le permitan seguir una trayectoria definida sin salirse de la misma, con el fin de completar el circuito desarrollando la máxima velocidad posible sin perder la estabilidad haciendo el menor tiempo posible.

Esta competencia se basa en una carrera entre 2 robots a través de un circuito simétrico cerrado, ambos robots inician su recorrido a la par y gana el primero que logre alcanzar a su contrincante o permanezca dentro de la ruta cuando su contrincante ha perdido la misma.

OBJETIVO DEL ROBOT.

El robot debe seguir una ruta definida sin salirse de esta con el fin de perseguir y dar alcance a otro robot que recorre la misma ruta desarrollando la máxima velocidad posible sin perder la estabilidad.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS DEL ROBOT

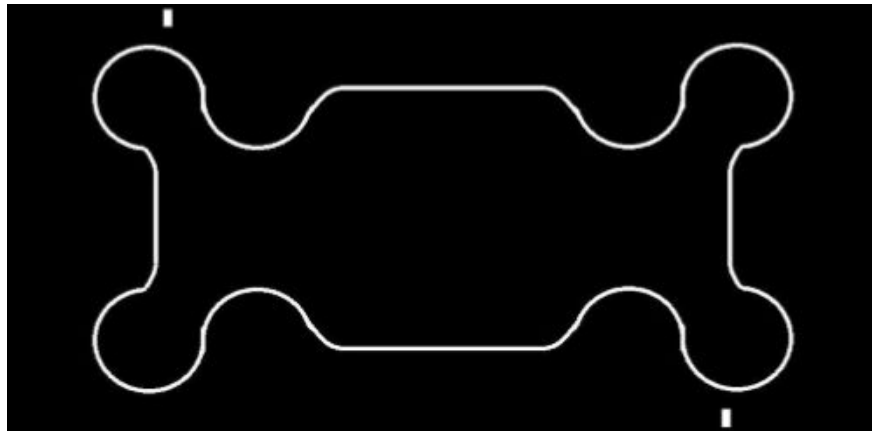
1. El robot no podrá exceder las siguientes dimensiones:
 - 25 cm de longitud total.
 - 20 cm de anchura total.
 - 20 cm de altura total.
2. El peso máximo del robot no está limitado.
3. No se permitirá el uso de kits comerciales.
4. El robot no puede tener partes en movimiento (como las ruedas) antes de la señal de salida.
5. El accionamiento del robot se podrá hacer de forma inalámbrica, en este caso, el control de activación debe ser visible para el juez y este sistema sólo debe activar y desactivar el robot durante la competencia. Una vez activado el robot, este debe comportarse de forma completamente autónoma.



ESPECIFICACIONES DEL ÁREA DE TRABAJO DEL ROBOT.

La pista se encontrará sobre una lámina de MDF de 1.2 m x 2.4 m con revestimiento plástico negro, otra opción para la construcción de la pista es que este impresa sobre una lona. Esta situación se definirá días antes del inicio de la competencia y será publicado en la página de internet y redes sociales., la línea que conforma el circuito será realizada con cinta aislante blanca de 3/4" de grosor. Para las rondas finales puede que la pista sea la unión de dos o más láminas antes mencionadas:

- La pista se integrará de un circuito cerrado simétrico y sin desniveles.
- Podrá tener tantas curvas como la organización considere oportunas, pero en ningún caso existirán bifurcaciones.
- Se indicarán los puntos de salida mediante alguna marca que no afecte el desempeño de los robots.
- El radio mínimo de cualquier curva del circuito será de 10 cm.
- Alrededor de la pista habrá al menos 0.5 m disponibles para los jueces y los representantes de cada equipo para evitar interferencias, en este espacio solo podrán entrar los jueces y un integrante de cada equipo en competencia.
- No se garantiza una iluminación especial por lo que los competidores deberán estar preparados para recalibrar sus sensores en caso de que lo requieran.





HOMOLOGACIÓN.

El proceso de homologación será integrado por los siguientes puntos:

- Se verificará que se cumplan satisfactoriamente las especificaciones técnicas del robot, como lo son las dimensiones.
- Se realizará una vuelta de prueba sobre la pista, verificando con esto el correcto funcionamiento y las limitaciones que a continuación se mencionan.

COMPETENCIA.

Se colocaran los robots en las marcas especificadas en los extremos equidistantes de la pista, ambos robots se accionaran a la par al escuchar la señalización del juez y proseguirá a perseguirse hasta que uno alcance al otro o hasta que alguno de los 2 salga de la pista y no pueda regresar a ella sin ayuda externa.

Se considera válido que un robot regrese a la pista si este lo logra sin ayuda externa, es decir, sin que el operario interfiera; por otro lado el robot deberá regresar a la pista en el mismo punto o antes del punto en que abandonó a la misma, con el fin de evitar atajos.

No hay restricción de tiempo para las carreras.

No existe petición de parada de carrera. Si el robot no funciona desde el principio o deja de funcionar por cualquier motivo, pierde automáticamente la competencia.

Se considerarán faltas graves y acreedoras a descalificación:

- La entrada de un miembro del equipo en la zona reservada sin permiso del juez. Sólo el responsable del equipo puede estar en la pista para colocar el robot durante el desarrollo de la prueba.
- Si la caída de piezas de un robot de forma no intencionada obstaculiza el buen desarrollo de la prueba por parte de su rival.
- Causar desperfectos en la pista o en el robot rival de forma deliberada.

SUGERENCIAS

Recomendamos el seguimiento de estas recomendaciones para el buen desarrollo del concurso y el mejor resultado de los participantes:

- Se sugiere a los participantes que diseñen un robot lo más robusto y resistente posible, ya que el tiempo disponible para las reparaciones durante el transcurso de la competición es escaso.



- Se recomienda tener en cuenta el posible efecto de la luz ambiental, o cualquier otro efecto exterior, para la selección los sensores más adecuados.
- En cuanto a las baterías se sugiere tener en cuenta que la duración de una carrera no es exacta, por lo que estas se deberían calcular de forma que puedan hacer frente a una mayor duración del mismo.

PREMIOS EN EFECTIVO.

Los premios económicos son un estímulo para el desarrollo de ciencia y tecnología en México y en el mundo y se entregarán a los ganadores de cada categoría de los diferentes eventos en Talent Land, a continuación se describe el monto para la presente categoría:

Categoría	1º Lugar	2º Lugar	3º Lugar
Persecución	\$5,000.00 MXN	\$3,500.00 MXN	\$1,500.00 MXN

Sobre los requisitos para la entrega del premio.

De acuerdo a la Ley de Impuesto Sobre la Renta y el Código Fiscal de la Federación establece que los Ingresos por Obtención de Premios en el Art 137 LISR se entera declaración mediante retención con los requisitos del Art 29A del CFF; los equipos ganadores deberán cumplir con los siguientes requisitos para poder recibir su premio económico:

1. Los equipos deberán estar integrados al menos por un mayor de edad, el cual deberá cumplir con los siguientes documentos:

Ganadores nacionales:

- a) RFC avalado con Constancia de Identificación Fiscal no mayor a 30 días
- b) Encabezado de estado de cuenta reciente y legible el nombre y clave interbancaria, la cuenta bancaria debe ser personal.
- c) Identificación Oficial (INE, Pasaporte)
- d) Carta de recepción del premio y de conformidad debidamente firmada por todo el equipo de conformidad de recibir el premio a través de esta persona y en donde esta persona se compromete a hacer la distribución del premio a todo el equipo.
- e) Deben adjuntar evidencias fotográficas de la obtención del premio y del proyecto presentado o competición realizada.



Ganadores internacionales:

- a) Encabezado de estado de cuenta reciente y legible el nombre con Swift Code y/o ABA, la cuenta bancaria debe ser personal.
- b) Pasaporte
- c) Carta de recepción del premio y de conformidad debidamente firmada por todo el equipo de conformidad de recibir el premio a través de esta persona y en donde esta persona se compromete a hacer la distribución del premio a todo el equipo.
- d) Deben adjuntar evidencias fotográficas de la obtención del premio y del proyecto presentado o competición realizada.

Los documentos deberán enviarse en copia por correo electrónico a premios@talent-network.org dentro de los siguientes 10 hábiles después de la premiación. La transferencia bancaria se realizará a más tardar 30 días hábiles después de la entrega de los documentos. En caso de que un premio este ligado con el pago de algún patrocinador, el o los premios se pagarán una vez que el patrocinador haya realizado el pago correspondiente.

En caso de no cumplir con los documentos y la entrega de estos mismos, no se podrá hacer entrega de los premios bajo ninguna circunstancia.

Aviso de privacidad <https://www.talent-land.mx/aviso-de-privacidad.pdf>

Terminos y condiciones <https://www.talent-land.mx/terminos-y-condiciones/>